

Ein kleiner Ausflug in das Reich der Fantasie

Es gibt negative und positive Fantasie. Zur negativen Fantasie fiel mir, verglichen mit der positiven Fantasie, nur wenig ein: Phantasieren, halluzinieren, spinnen, faseln, (rum)albern, sich versprechen (etwas sagen, was man nicht sagen wollte), schlecht ausgedachte Dinge wie z.B. leicht erkennbare Lügen / Notlügen, Blödsinn, Nonsens, Quatsch, Schmä (teilweise), Schwachsinn, Unsinn, eine blühende Phantasie haben und philosophieren, weil dabei nichts Brauchbares rauskommt.

Fiktionen und Visionen sind manchmal negative und manchmal positive Fantasie.

Zur positiven Fantasie fiel mir sehr viel mehr ein, wie für die negative Fantasie: Ausdenken, Einfalls-Reichtum, Ideen-Reichtum, Kreativität, Erfindungen (Patent-Amt). Aber auch Folgendes gehört zur positiven Phantasie, weil klug ausgedacht: schwer erkennbare Lügen / Notlügen, Vermutungen, Bären aufbinden, Mogeleyen, Ausreden, vormachen/vortäuschen, verbale Nebel-Kerzen, Tricksereien, zaubern / hexen, Wunder-Heiler, flirten, flunkern, Witze, Kino, Spielfilme, Krimis, Thriller, Zeichentrick-Filme, Serien in Film (z.B. James Bond) und Fernsehen (z.B. Sturm der Liebe, Tatort), Musik (über 100 Millionen Songs und über 20 Genre), Theater, Konzerte, Musicals, Revuen, Shows, Festivals, Mode-Schauen, Zirkus, Jahrmärkte, Kirmes, Vergnügungs- / Freizeit-Parks, Gaukler, Geschichten-Erzähler (früher in Wirts-Häusern), Phantasie-Land (Phantasie World, Alice im Wunder-Land), Unterhaltungs-Literatur (Romane, Gedichts-Bände, Märchen-Bücher, Märchen aus 1000 und einer Nacht, Aladin und die Wunderlampe), Seemanns-, Volks- und Kinder-Lieder, Kirchen-Lieder, Weihnachts-Lieder, Gebete, Kunst (abstrakte und ausgedachte Bilder & Skulpturen), Schmuck (Broschen, Ketten, Ringe, Kronen für den Kopf), Verzierungen wie Attikas, Ornamente und Vriesea, künstliche Zierden wie Garten-Zwerge, Kultur (was auch immer darunter fällt), all die vielen Sport-Arten (z.B. Fußball), die riesige Menge an Spielen (mit und ohne Computer), Basteln (z.B. Modell-Bau), Hobbies, eine ausgeprägte Sammel-Leidenschaft (Bierdeckel, Briefmarken, Münzen, Musik-Titel, es wird fast alles gesammelt, was es gibt), Urlaube sammeln mit und ohne Reise-Unternehmen, Auszeichnungen, Ehrungen, Preisverleihungen, Heiligsprechungen, Seligsprechungen und Segen erteilen (segnen, Urbi et Orbi). Eine Mischung aus Wahrheit und Erfindung liegt vor bei Legenden, Mythen, Sagen, Überlieferungen und der Bibel.

Bezüglich X und Y ausgedachte Dinge, die unwissenschaftlich sind, weil sie sich durch kein Experiment, keinen Test und auch durch keinen Versuch jederzeit beweisen lassen:

X: Gedanken-Übertragung / Telepathie, fliegende Teppiche, Science Fiction [Alains, ET, Vulkanier, Eigenschaften der Raumschiffe Enterprise und Orion, Raum-Patrouille, Star War (Krieg der Sterne), UFOs (90% in den USA gesichtet), Reisen mit Überlicht-Geschwindigkeit, Wurm-Löcher und der Mann im Mond / Mars-Männchen (beides nun verschwunden)]; eine Unmenge an Phantasie-Figuren wie Heinzelmännchen, Sand-Männchen, Gespenster, Geister (-Bahn), Dämonen, Feen und Hexen / Hexer; Übernatürliches wie übernatürliche Kräfte durch Zaubertrunk und spuken; Comic- und Zeichentrick-Figuren wie Asterix, Micky Maus, Donald Duck, Onkel Otto, Mainzelmännchen, Smarties, und Vieles mehr; Wesen mit besonderen Eigenschaften wie Batman, Spiderman, Superman, Vampire, Harry Potter, Bugs Bunny, Kingkong (50-100 Meter großer Affe), Klapperstorch (soll Kinder bringen), Osterhase (soll Ostereier bringen), Hydra (mehrköpfiges Tier), Zentaur (halb Mensch, halb Pferd) und jede Menge Horror-Figuren.

Y: Religiöse Dinge wie Nikolaus, Weihnachtsmann, Petrus der Wettermacher (als Ersatz für den verbotenen Regen-Gott), jede Menge männliche und weibliche Götter wie Liebes-Göttin und Sonnen-Gott (inzwischen in den meisten Kulturen durch den einen Gott ersetzt), Engel, Paradies (im Himmel) mit Geigen und Harfen, Himmels- oder Paradies-Tor, Hölle des Teufels / Satans mit dem Fege-Feuer, Eingang zur Hölle, Seele, Sitz der Seele ist das Herz, kurz nach meinem Lebens-Ende stehe ich am Himmels-Tor vor meinem Schöpfer, der dann entscheidet, ob ich in den Himmel oder die Hölle komme, Verstorbene schauen von "oben" (Wolke 7) auf uns herab, Wiederauferstehung, Leben nach dem Tod, Dreifaltigkeit, der Heilige Geist, Heiligen-Schein, Gebete erreichen Gott.

Bezüglich der obigen Beispiele für negative und insbesondere positive Fantasie gibt es sicherlich noch einiges, was ich immer noch vergaß aufzuführen. Bei genauerer Betrachtung ist unser Leben sehr durch die positive Fantasie geprägt. Die Menschen lieben ihre eigene positive Fantasie und auch die von Anderen, wie zum Beispiel die von Komponisten (Bach, Beethoven und sehr viele mehr), die von Interpreten / Musikern (Elvis,

Beatles, Rolling Stones, Dirigenten, Orchester, Spielmann-Züge, Chöre und viele mehr) und die von Autoren (Shakespeare, Goethe, Wilhelm Busch und sehr viele mehr).

Auch die Besonderheiten der jeweiligen Religion gehören zur positiven Fantasie. Der Unterschied besteht jedoch darin, dass die Anhänger der jeweiligen Religion FEST an die Besonderheiten ihrer Religion GLAUBEN und dieser FESTE GLAUBE bietet oft sogar einen HALT im Leben. Es ist jedoch keines der fantastischen, phänomenalen, faszinierenden und überirdischen Religions-Besonderheiten durch ein Experiment, einen Test oder Versuch gegenwärtig oder jederzeit zukünftig als real existierend nachweisbar. Alle Beweise für die mystischen Religions-Besonderheiten sind aus der fernen Vergangenheit. Dennoch man sagt: "GLAUBE versetzt Berge." Garantiert keine Fantasie an Religionen ist nur der jeweilige Religions-Begründer und seine Gefolgschaft, denn beides gab es tatsächlich.

Sonderfall Hölle: Die Hölle OHNE den Teufel ist keine Fantasie, denn fast das gesamte Weltall besteht aus Hölle für den Menschen. Wäre der Teufel der Herr über diese riesige Hölle, so wäre nicht Gott, sondern der Teufel ihr Schöpfer und für Gott blieben nur die relativ wenigen von Menschen (ohne Hilfsmittel) bewohnbaren Planeten. Die Hölle ist genau dort, wo sich eigentlich das Paradies (der siebte Himmel) befinden sollte, nämlich über unseren Köpfen. Aber die Hölle mit dem Teufel soll sich gemäß den Religionen irgendwo unter der Erde in einer Höhle befinden. Inzwischen wurden fast alle Höhlen erforscht, doch ein Eingang zur Hölle wurde nicht gefunden und natürlich auch kein Teufel. Vulkan-Schlote als den Eingang zur Hölle zu betrachten, ist unrealistisch, denn das Magma besitzt keine Höhlen oder Hohlräume, weil es flüssig ist. Unklar ist, was mit den Menschen geschieht, die nicht "brav" genug waren für das Paradies und nicht "böse" genug für die Hölle. Unklar ist ferner, ob z.B. auch Tiere, Bakterien und Viren ins Paradies / in die Hölle kommen.

Die Menschen könnten auch OHNE die meisten der obigen Fantasie-Beispiel (einschließlich der von Religionen) auskommen. Dann würden sie wie die Tiere oder die Steinzeit-Menschen leben. Lediglich für die Bereiche Ernährung, Kleidung, Wohnen und Kinder ist ein gewisses Maß an Einfalls-Reichtum bzw. Ideen-Reichtum zwingend erforderlich, also die Fähigkeit sich etwas auszudenken bzw. etwas zu erfinden, um zu überleben. Da wären zum Beispiel Keile für die Bearbeitung von Materialien, Pflüge, Ernte-Maschinen, Speere, Pfeil und Bogen, Armbrust, Jagd-Gewehr, Haustier-Haltung, Spinn-Rad, Web-Stuhl, Nähnaedel, Nähmaschine, die ganze Bau-Technik (Hebel, Kran), Möbel, Geschirr, Vorrats- und Lagerhaltung, das Transportwesen (z.B. Pferde-Wagen), der Groß- und Einzel-Handel (mit und ganz früher ohne Geld), Einzelhandels-Geschäfte (Tante-Emma-Läden), Kaufhäuser, Supermärkte, Discounter, Flohmärkte. Im Bereich der Kinder gibt es noch die Windeln und speziell für Kinder hergestellte Nahrung und Ruhestätten. Der wichtige Medizin-Bereich (Heilkräuter, Medikamente, Ärzte, Krankenhäuser, Reha) darf natürlich nicht vergessen werden.

Auch die komplette Pflanzen- und Tier-Welt ist erfinderisch / kreativ, wenn es darum geht, zu überleben. Insbesondere die Mutationen gehören zum Einfalls-Reichtum der Natur.

Das Gehirn des Menschen ist im Laufe von mehreren 10.000 oder 100.000 Jahren immer größer geworden. Das lässt sich ganz einfach dadurch erklären, dass sich Menschen mit einem größeren Gehirn, also intelligenter und geistig leistungsfähigere Menschen, effektiver vermehren konnten und immer noch können, wie ihre Zeitgenossen mit geringerer Intelligenz und geistiger Leistungsfähigkeit.

Viele und insbesondere besonders intelligente Menschen haben einen gewissen Hang zur Mystik, zum Okkultismus, zum Spirituellen und ganz allgemein zu Überirdischem, so wie viele und oft auch besonders intelligente Menschen einen Hang zu Sucht-Mitteln haben.

Positive Fantasie wird normalerweise als Kreativität bezeichnet. Kreativ sein = Sich Dinge gut ausdenken und dann auch gut umsetzen.

Brainstorming (von mir frei übersetzt mit "Ideen-Flut") ist eine Mischung aus negativer und positiver Fantasie, denn beim Brainstorming werden möglichst viele Lösungs-Möglichkeiten für ein Problem ungefiltert erzeugt (und teilweise auch ausprobiert), um dann die beste Lösung zur Bewältigung des Problems herauszufinden. Dem Brainstorming liegt das Prinzip "Try and Error" zugrunde, weil so oft ausprobiert wird, bis kein Fehler mehr entsteht und das Problem bewältigt ist. Try and Error kommt besonders häufig im EDV-Bereich vor.